



OSS Gate ワークショップ

アイスブレイク



✓ 目的

- ✓ 周りの人と話しやすくなること
せっかくだから相談しよう！

✓ やること

- ✓ 参加目的をみんなに説明
※内容より**声を出すことが大事！**
- ✓ まずはサポーターから発声
順番はスムーズな進行のために指定しているだけ。

チャット：Gitter



✓ `gitter.im/oss-gate/${地域}`

例：<URL:<https://gitter.im/oss-gate/tokyo>>

✓ オンラインで相談できる場所

✓ 今日は連絡用に使う

✓ 登録してなにか書き込もう！

✓ 明日からも使おう！

OSS Gate ?



OSSの門 ?

門



境界にあるもの

扱う境界

OSS開発

活発



自信ない



参加者

興味あり

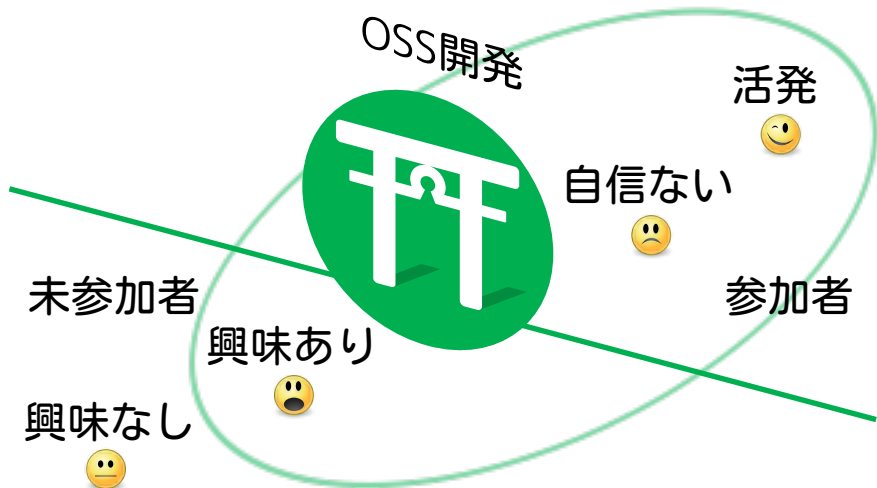


未参加者

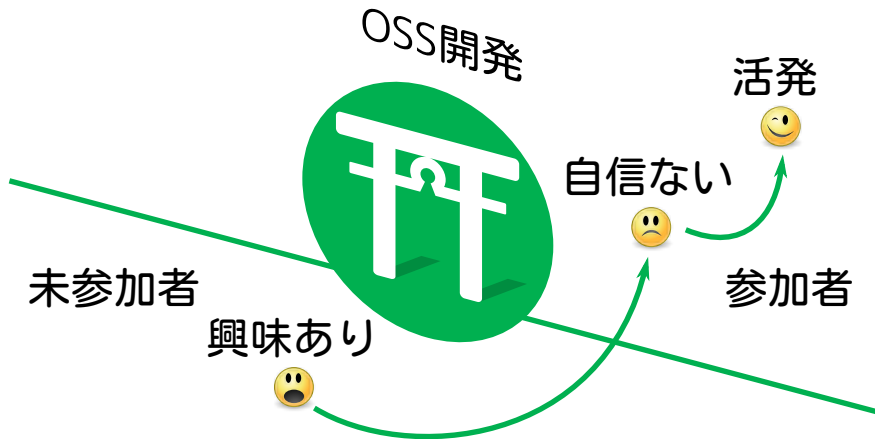
興味なし



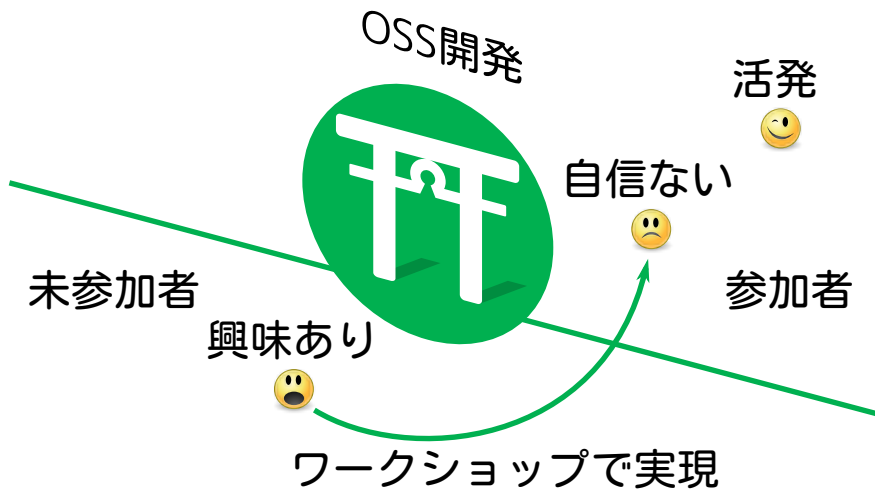
ターゲット



やりたいこと



未参加者→参加者



OSS Gateとワークショップ

✓ OSS Gate

- ✓ [OSS開発参加者を継続的に増やす]
取り組み

✓ OSS Gateワークショップ

- ✓ […増やす]を実現するための1手段
- ✓ **未**経験者が経験者になると増える

どうして**未**経験？



- ✓ （数人の参加者に聞く）
- ✓ 予想：
 - ✓ やったことがないから
なんとなく敷居が高いと感じる

ワークショップの重要事項

体験する

体験して大したことはないとわかる→敷居が下がる

体験して門をくぐる

OSS開発

活発



自信ない



参加者

未参加者

なんか不安だな...

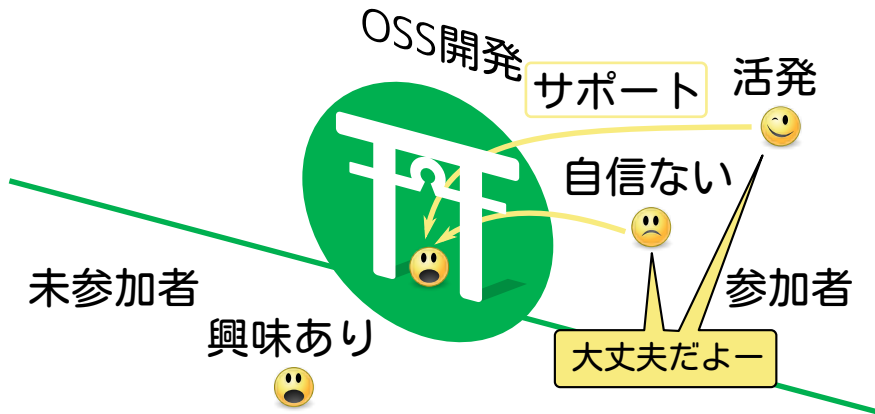
興味あり



くぐってしまえば
別になんてことはなかった！



よりくぐりやすく



ワークショップの内容1



参加者のこと

立場一覧



- ✓ ビギナー
- ✓ サポーター
- ✓ サポートメンター
- ✓ 進行役

ビギナー



- ✓ OSSの開発に参加したい
 - ✓ でも参加したことはない
- ✓ OSSの開発に参加した事はある
 - ✓ でもまだ自信がない

サポーター



- ✓ ビギナーのサポート係
- ✓ OSS開発経験者
- ✓ 初参加でも大丈夫！
 - ✓ 例：進行役がやることを随時説明
 - ✓ 例：サポートメンターがサポート

サポートメンター



- ✓ サポーターのサポート係
- ✓ サポーター経験者
- ✓ 会場各地でスポットサポート
- ✓ サポート例：
 - ✓ うまくサポートできていない感…
→相談しよう！
サポーター1人で完璧にサポートしなくてよい！

進行役



✓ 進行と全体を気にかける係

ワークショップの内容2



流れ

今日の流れのポイント



- ✓ 未経験者の最初の1歩に最適化
 - ✓ ※OSSの開発方法はいろいろある
 - ✓ ※やりたい事がある人は応相談
 - ✓ ※基本的にこのやり方でやろう！

流れ



1. ユーザーとしてOSSを動かす
2. ↑で気づいた事を開発元に
フィードバック

期待



- ✓ 普段は気づいていないだけで
実はフィードバックポイントが
あったことを**体験**して！
- ✓ ※普段、ググってブログやQiitaで
回避策を探していませんか？
そんなときどうしたらよいかはワークショップ内で！
- ✓ フィードバックを**体験**して！

ワークショップの内容3



ユーザーとして
OSSを動かす

動かす流れ



(詳細は後述)

1. 対象OSSを決める
2. 作業メモを書く場所を用意
3. 作業メモを書きながら
公式サイト・README通り
動かす

OSSとは

- ✓ オープンソースライセンスを設定したソフトウェア
 - ✓ [<URL:https://opensource.org/licenses/alphabetical>](https://opensource.org/licenses/alphabetical)
- ✓ ライセンスを確認すればOSSかどうかわかる
 - ✓ OSS「っぽい」は存在しない



対象OSS決め

✓ ビギナーが決める

✓ 使っているOSSから選ぶ

ブラウザの拡張機能・便利なコマンドラインツール等
無意識で使っている物の中にもOSSはある

✓ 難易度は気にしなくてよい！

サポーターがサポートするから！

✓ サポーターは↑をサポート

✓ 自分の知らないOSSや言語でもよい

ビギナーと一緒に悩んであげよう！

対象OSS決めデモ

デモ

- ✓ 最近使っているOSSは？
 - ✓ ライセンス確認→OK！
- ✓ その中で一番ときめくのは？
- ✓ ではそれにしましょう！

動かすときのポイント



✓ 作業メモを書く

✓  メモを書く場所はこのあと作る

✓ なにかする毎に書く

✓ 例：ドキュメントを読み始めた

✓ 例：次のドキュメントを読み始めた

作業メモを書く場所を作る

デモ

1. GitHub: [oss-gate/workshop](https://github.com/oss-gate/workshop)
2. ↑ にissueを作る
3. 周囲のビギナーの人たちが作ったissueにコメント

作業メモの例



ドキュメント通りインストールしたけど
失敗した。

よりよい作業メモの例



http://... のインストール手順をなぞろう！
（↑後から再度参照できるようにURLも書く）
brewでインストールできるはずなのに失敗した
（↑期待する結果）

% brew install XXX（←なにをしたか）
（...コマンドの実行結果...）
（↑実際の結果）
XXX is not found
↑というようにパッケージがないと言われる

ユーザーとして動かす デモ



1. 公式サイトを開く
2. 作業メモを書く
3. 概要を読む
4. 作業メモを書く
5. ...



作業開始！

●時▲分まで！

1. 公式サイトを開く
2. 作業メモを書く
3. 概要を読む
4. 作業メモを書く
5. ...

ふりかえり1



…●時▲分！

- ✓ これまでの活動を見直す機会
- ✓ 目的：
 - ✓ 他の人の視点での考え方を知る
 - ✓ 作業ログが役に立つことを実感

ふりかえり1：デモ デモ



- ✓ ビギナー：
 - ✓ 作業メモを読む
- ✓ サポーター：
 - ✓ 気になることをビギナーに質問
 - ✓ フィードバックポイントを確認
 - ✓ 完了→issueにコメント

ふりかえり1：進め方



- ✓ サポーターを他の人に交代
- ✓ 対象ビギナーの作業ログをディスプレイに映す
- ✓ ビギナーが作業メモを読む
- ✓ 時間が余ったら：
 - ✓ 近くの他のビギナーにも説明

休憩



●時▲分まで！

現状確認



1. ~~ユーザーとして動かす~~
2. ~~ふりかえり1~~
3. ~~フィードバックポイントを発見！~~
4. ↑を**フィードバック**

フィードバック



- ✓ upstream（開発元）に
うまくいかなかったことを報告
- ✓ ここで詰まった、を伝える
- ✓ こうだったらよかった、を伝える

報告方法



1. 整理する

✓ 自分の考えが文章になればOK

2. **開発者にとって** わかりやすくなるように編集

3. 適切な場所に報告

✓ GitHubのissueとか

1. 整理する



- ✓ 自分で自分の気持ちを理解
 - ✓ 自分が読んで理解できる文章にまとめられれば理解できている
 - ✓ 自分が理解できていないことは開発者にも伝えられない！
- ✓ 作業メモに追記→サポーター確認

サポーターへ：メモ（断片）の文書化を手伝って
例：考えを整理できるような質問をする

整理方法



デモ

- ✓ 作業メモを開く
- ✓ フィードバック対象を決める
- ✓ 自分の気持ちを作業メモに追記
- ✓ サポーターに確認依頼



2. 編集する

- ✓ **開発者にとって**
わかりやすくなるように編集
- ✓ 報告方針をまとめているOSSもある
例：GitHubにあるCONTRIBUTING.md
- ✓ 作業メモに追記→サポーターに確認

サポーターへ：リーダブル化を手伝って
例：自分が開発者ならこう読めると開発者視点を伝える

編集の仕方



✓ ポイント

✓ **相手が**わかるように書く

✓ 例：省略しない（具体的に書く）

省略例



“インストールしました。
動きませんでした。
どうしたらいいのでしょうか？”

省略しない例

“ ↓でインストール

```
% sudo apt-get install ...  
(...実行結果...)
```

↑のように失敗しました。

環境 : Ubuntu 16.10 amd64”

なぜ省略しないか



- ✓ 相手は私を知らないから
 - ✓ 省略すると**想像**しないといけない
 - ✓ だいたい**想像は外れる**
 - ✓ 話が噛み合わない！

省略しないとは



- ✓ 詳細を書く
 - ✓ 実行したコマンド・実行結果
- ✓ やったことを書く
- ✓ やっていないことを書く
- ✓ 期待した結果を書く

編集方法



デモ

- ✓ 作業メモを開く
- ✓ 自分の気持ちを開発者に伝えるようにまとめて作業メモに追記
- ✓ サポーターに確認依頼



3. 報告する

- ✓ 適切な場所に報告
 - ✓ OSSによって報告場所は違う
- ✓ サポーターへ
 - ✓ 報告に二の足を踏んでいる人の背中を押してあげて
例：自分が開発者ならこの報告をもらったらうれしい、と開発者視点を伝える

報告方法



デモ

- ✓ 報告方法を探す
- ✓ サポーターに後押ししてもらう
- ✓ まとめた報告内容を報告

報告



●時▲分まで！

1. 整理する
2. 開発者にとってわかりやすくなるように編集する
3. 適切な場所に報告する
4. ...

ふりかえり2：デモ デモ



- ✓ ビギナー：
 - ✓ 作業メモを読む
- ✓ サポーター：
 - ✓ **よかったことをよい！という**
 - ✓ 気になることをビギナーに質問
 - ✓ 完了→issueにコメント

ふりかえり2：進め方



- ✓ サポーターを他の人に交代
- ✓ 対象ビギナーの作業ログをディスプレイに映す
- ✓ ビギナーが作業メモを読む
- ✓ 時間が余ったら：
 - ✓ 近くの他のビギナーにも説明

まとめ



- ✓ 今日やったことを再確認
- ✓ 明日からのことを確認

目的の確認



OSS開発**未**経験者



OSS開発 経験者

やったこと



OSS開発参加を体験する

1. ユーザーとして動かす
2. フィードバック

体験時のポイント



常にメモ

常にメモの理由



- ✓ 詰まったところに気づくため
 - ✓ いつもはスルーしていない？
 - ✓ 実はフィードバックポイント！

詰まったところ



- ✓ OSS開発参加のチャンス！
 - ✓ ポジティブに捉えてみよう
 - ✓ 実際に参加して楽しかった？
- ✓ 直ると次の人はうまくいく
 - ✓ 気分がいいね！

気づいた？



- ✓ コードを書くだけがOSS開発参加方法じゃない
- ✓ 使いはじめてのユーザーだからできることもある
- ✓ やり方を知ればやれる
- ✓ 明日からもやってみよう！

明日からのやり方



- ✓ 自分が使っているOSSでもやってみよう
 - a. ユーザーとして動かす
 - b. 気になったことをまとめる
 - c. フィードバック
- ✓ ↑ 失敗が怖い？



OSSと失敗

- ✓ そもそも失敗と認識されない
 - ✓ 少なくとも1発アウト！はほぼない
 - ✓ 新規開発者は基本的にWelcome
- ✓ 失敗しても根に持たれない
 - ✓ 失敗→改善：改善後を評価



明日からオススメ方法をTry！

メッセージ



不安がらずに
OSSの開発を
楽しんで！

来てよかった！と思ったら

- ✓ OSS Gateに継続参加！
 - ✓ チャット・ワークショップ・…
 - ✓ 社内・コミュニティ向けワークショップを検討
- ✓ OSS Gateを継続宣伝！
 - ✓ 周りの人を誘う
 - ✓ ブログに書く

OSS Gateはメンバー募集中

- ✓ 次のワークショップ開催日は…
 - ✓ 開催する毎に門をくぐる人がいる！
 - ✓ 多くの人と協力して継続したい！
 - ✓ 会場提供・サポーター・進行役・…
- ✓ チャットで色々話してるよ！
 - ✓ [https://gitter.im/oss-gate/\\${地域}](https://gitter.im/oss-gate/${地域})
 - ✓ 例： [URL:https://gitter.im/oss-gate/tokyo](https://gitter.im/oss-gate/tokyo)

おねがい



- ✓ 今日のフィードバックを！
 - ✓ 次に活かしたい
- ✓ この後すぐ
 - ✓ アンケート記入
 - ✓ アンケート結果をみんなで確認

アンケートの回答方法



1. `github.com/oss-gate/workshop` をfork
2. `tutorial/retrospectives/YYYY-MM-DD-***`
 - ✓ `beginner.yaml` → `beginner-***.yaml`
 - ✓ `supporter.yaml` → `supporter-***.yaml`
3. `git add` → `git commit` → `git push`
4. `github.com/自分のアカウント/workshop`を開いて「Pull request」